



Başvuru Rehberi

1. <https://www.sanliurfabilimsenligi.org/etkinlik-formu.asp> adresinden kayıt işlemi açılacaktır.



2. **Etkinlik Türünü seçiniz kısmında;** başvuru yapacağınız etkinliğinizde hangi yöntem veya yöntemler kullanılacaksa o seçenekler işaretlenecektir. Birden fazla işaretleme yapılabilir. Örnek: 3D Yazıcı etkinlik başvurusunda 4 Seçenek işaretlenecektir.

1.Hesaplamalı Bilim Uygulaması -> Bu atölyede öğrenciler istedikleri ürünlerin matematiksel hesaplamalarını yaparak ürünler tasarlayacaklardır.

2.İşbirlikli Grup Çalışmaları -> öğrenciler gruplar halinde çalışacaktır.

3. Atölye çalışmaları içerecektir.

4. E-öğrenme uygulamaları -> öğrenciler online tasarım programları kullanarak öğrenme gerçekleştirecektir.

Etkinlik Bilgiler		
Etkinlik Türü Seçiniz	<input type="checkbox"/> Artırılmış gerçeklik uygulamaları	<input checked="" type="checkbox"/> Atölye çalışmaları
	<input type="checkbox"/> Çevrimiçi etkileşimler ve uygulamalar	<input type="checkbox"/> Deneysel uygulamalar
	<input checked="" type="checkbox"/> E-öğrenme uygulamaları	<input type="checkbox"/> Etkileşimli uygulamalar
	<input type="checkbox"/> Gözlem	<input checked="" type="checkbox"/> Hesaplamalı bilim uygulamaları
	<input type="checkbox"/> İçeriği oyunlar yoluyla kazandırılan etkinlikler (örneğin doğa, bilim oyunları)	<input type="checkbox"/> İçeriği sanatsal faaliyetlerle kazandırılan etkinlikler
	<input checked="" type="checkbox"/> İşbirlikli grup çalışmaları	<input type="checkbox"/> Mobil uygulamalar
	<input type="checkbox"/> Oyun tabanlı uygulamalar	<input type="checkbox"/> Ölçme ve değerlendirme etkinlikler
	<input type="checkbox"/> Saha çalışmaları	<input type="checkbox"/> Sergi ve gösteriler
	<input type="checkbox"/> Söyleşi-seminer-panel vb.	<input type="checkbox"/> Spor etkinlikler
	<input type="checkbox"/> Yarışmalar	

3. **İl İlçe, Kurum Türü;** Başvuruda bulunacağınız il ve ilçeyi seçtikten sonra kurum türünü eğer devlet kurumuyunuz devlet okulunu, eğer özel bir kuruluşsanız özel okul seçeneğini işaretleyiniz.

Etkinlik Adı: Atölyenizin Adını yazacağınız kısım. (Örnek: 3D YAZICI İLE İNOVASYON YAPIYORUM)

Etkinlik Amacı: Etkinliğinizle hedefledikleriniz nedir/nelerdir? (Örnek: Öğrencilerin hayal etiklerini bilgisayar ortamında tasarlayarak 3 boyutlu yazıcılar ile gerçek ürünlere dönüştürmesi ve bu sayede yaratıcı zekâlarının gelişmesi.)

Etkinlik Konusu: Etkinliğinizle ne ile alakalı, Genel ifadeyle yapılacak iş? (Örnek: Bilişim teknolojileri ve görsel sanatlar dersleri kazanımlarına yönelik disiplinler arası çalışma. Tasarım yazılımlarını kullanarak 3D çalışmaların gerçekleştirilmesi ve bu çalışmalarını baskı alınarak sergilenmesi.)

Uygulanacak Yöntem: Etkinlikte hangi yöntem ve teknikle (bkz: Eğitim Bilimleri Yönergeleri) ders işleneceği belirtilecektir. (Örnek: Düz Anlatım ve Grup Çalışması)

Uygulama Planı: Etkinliğin planlamasının belirtileceği kısımdır. Ayrıntılı bir şekilde etkinlik süreci bu kısımda anlatılır.

(Örnek : Ders başlangıcında 3D yazıcıların tarihsel gelişim süreci, Çalışma prensibi, Kullanılan ham maddeler, Avantaj ve dezavantajları, Hangi sektörlerde kullanılabildiği, 3D yazıcıların geleceği İle ilgili soru cevap şeklinde bilgilendirmeler yapılarak farkındalık yaratılacaktır. Daha sonra online kullanılan 3 boyutlu tasarım programı olan www.tinkercad.com üzerinden modelleme yapılacaktır. İnternetin olmaması durumunda ise alternatif olarak Windows 8 ve üzeri işletim sistemlerinde var olan 3d Builder programı veya Autodesk Fusion360 programı ile tasarımlar yapılacaktır. İlk olarak öğrenciler kendine özgü kupa bardağı tasarlayacaktır. Yaş seviyesine göre ortaokul öğrencileri ile bir vida ve gözlük tasarımı, lise öğrencileriyle ise bir müzenin dış tasarımı yapılacaktır. Son olarak her öğrenci öğrendikleri bilgileri bütünleştirerek kendine özgü bir anahtarlık tasarlayacaktır. Yapılan tasarımların sırası dersin süresine göre değişkenlik gösterebilecektir. En güzel tasarım, oy birliği ile kabul edilerek 3 boyutlu yazıcılar ile basılacaktır. Bu süreçte XYZware programını ile 3D yazıcı bağlantısı kurulacak öğrenciler yazdırma işlemlerini öğrenecekler. Ve basım işlemini izleyecekler. Dersin sonunda çıkan anahtarlık öğrenciye hediye edilerek ve alkışlanarak etkinlik sona erecektir.)

Başvuruda Bulunulan İl	Şanlıurfa
Başvuruda Bulunulan İlçe	Merkez
Kurum Türü	<input checked="" type="radio"/> DEVLET OKULU <input type="radio"/> ÖZEL OKUL
Etkinlik Adı	3D YAZICI İLE İNOVASYON YAPIYORUM
Etkinlik Amacı	Öğrencilerin hayal etiklerini bilgisayar ortamında tasarlayarak 3 boyutlu yazıcılar ile gerçek ürünlere dönüştürmesi ve bu sayede yaratıcı zekalarının gelişmesi.
Etkinlik Konusu	Bilişim teknolojileri ve görsel sanatlar derslerine yönelik disiplinler arası çalışma. Tasarım yazılımlarını kullanarak 3D çalışmalar yapmaları ve bu çalışmalarını baskı alması.
Uygulanacak Yöntem	Düz Anlatım ve Grup Çalışması
Uygulama Planı	3D yazıcıların tarihsel gelişim süreci, Çalışma prensibi, Kullanılan ham maddeler, Avantaj ve dezavantajları, Hangi sektörlerde kullanılabildiği, 3D yazıcıların geleceği ile ilgili soru cevap

4. **Etkinlik Süresi kısmında;** 1 SAAT (5 Seans) etkinliğin gün içinde 5 defa yapılacağını ve her seferinde 1 saat süreceğini göstermektedir. 1.5 SAAT (4 Seans) ise etkinliğin gün içerisinde 4 defa yapılacağı ve 1.5 Saat süreceğini belirtmektedir.

Etkinlik Hedef Kitle; Etkinliğinizin hangi seviyelere hitap ettiğini seçtiğiniz kısımdır. Birden fazla işaretleme yapabilirsiniz.

Lider Öğretmen Bilgileri; TÜBİTAK Sistemine girmemiz gereken şahsi bilgilerinizi içermektedir. T.C. , Adınız/Soyadınız, Cep Telefonunuz, E-posta'nız, Çalıştığınız Kurum istenen bilgilerdir.

Etkinlik Süresi (Günlük)	<input checked="" type="radio"/> 1 SAAT (5 SEANS) <input type="radio"/> 1.5 SAAT (4 SEANS)
Etkinlik Hedef Kitle	<input type="checkbox"/> ANAOKULU <input type="checkbox"/> İLKOKUL <input checked="" type="checkbox"/> ORTAOKUL <input checked="" type="checkbox"/> LİSE <input type="checkbox"/> ÜNİVERSİTE <input type="checkbox"/> GENEL
Lider Öğretmen Bilgileri	
T.C. Kimlik No	<input type="text"/> ✘ Lütfen bu alanı doldurun
Adı Soyadı	<input type="text"/> ✘ Lütfen bu alanı doldurun
Cep Telefonu	<input type="text"/> (xxx)-xxx-xx-xx ✘ Lütfen bu alanı doldurun
E-posta	<input type="text"/> ✘ Lütfen bu alanı doldurun
Çalıştığı Kurum	<input type="text"/> ✘

5. **Lider Öğretmen Bilgileri Varsa kısmında;** etkinlik liderinin doktora bilgileri istenilmektedir. Bunun amacı etkinliklerin TÜBİTAK tarafından değerlendirilirken objektiflik sağlanmasıdır.

Rehber Öğretmen Bilgileri; TÜBİTAK Sistemine girmemiz gereken etkinlik rehberinin şahsi bilgilerini içermektedir. T.C. , Adı/Soyadı,Unvanı, Cep Telefonu, E-posta'sı, Çalıştığı Kurum istenen bilgilerdir.

Varsa Yüksek Lisans Tez Danışmanı Ünvan Ad Soyad	<input type="text"/>
Varsa Doktora Tez Danışmanı Ünvan Ad Soyad	<input type="text"/>
Varsa Doktoranın Yapıldığı Üniversite	<input type="text"/>
Varsa Doktoranın Yapıldığı Fakülte-Bölüm-ABD.	<input type="text"/>
Varsa Doktora Diploma Tarihi	<input type="text"/>
Varsa Doktora Diploma No	<input type="text"/>
Rehber Öğretmen Bilgileri	
T.C. Kimlik No	<input type="text"/>
	Lütfen bu alanı doldurun
Adı Soyadı	<input type="text"/>

6. **Malzeme Bilgileri;** Etkinlikte kullanacağınız malzemelerin adını, birimini (adet,metre,litre vb.) ve miktarını gireceğiniz kısımdır. Akıllı form özelliğindedir. Malzeme girdikçe “Yeni Satır Ekle” seçeneğiyle eklemeye devam edebilirsiniz.

#	Malzeme Adı	Miktar (Örn. 3)	Birim (Örn. Adet)	İşlem
1	<input type="text" value="Kalem"/>	<input type="text" value="5,00"/>	<input type="text" value="Adet"/>	<input type="button" value="Sil"/>
2	<input type="text" value="Filament"/>	<input type="text" value="10,00"/>	<input type="text" value="Metre"/>	<input type="button" value="Sil"/>
3	<input type="text" value="Malzeme Adı"/>	<input type="text" value="0,00"/>	<input type="text" value="Adet"/>	<input type="button" value="Sil"/>

7. "Form Bilgileri Eklendi" yazısını gördükten sonra işleminizin başarılı bir şekilde sonlandırabilirsiniz.

sanliurfabilimsenligi@gmail.com

ANASAYFA BİLİM ŞENLİĞİ ▾ ATÖLYELER ▾ ETKİNLİK MÜRACAAT ▾

ŞANLIURFA BİLİM ŞENLİĞİ

TÜBİTAK 4007 ŞANLIURFA BİLİM ŞENLİĞİ ETKİNLİK FORMU

✓ Form bilgileri eklendi